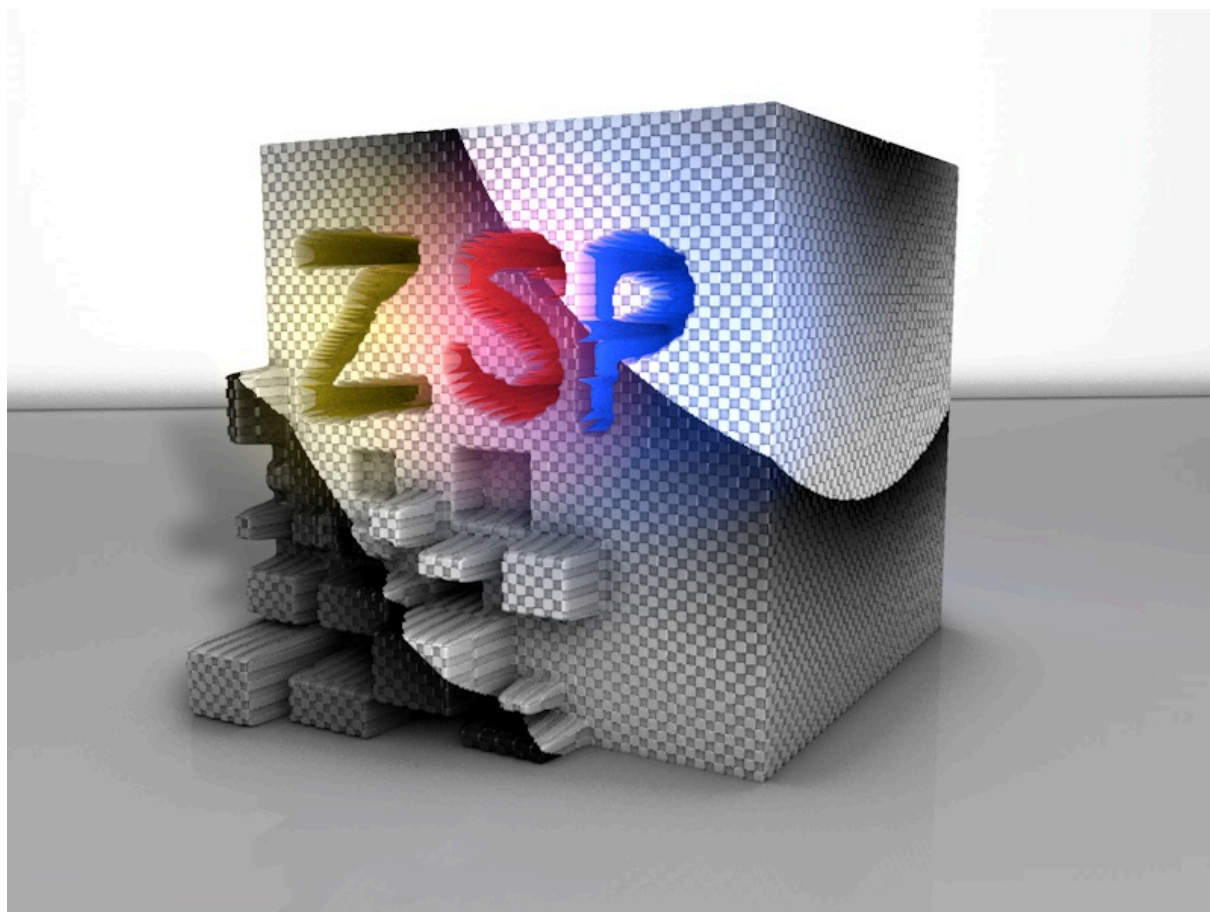


Regulamin
Wewnątrzszkolnego Konkursu
Grafiki Komputerowej 3D



Zespół Szkół Plastycznych w Jarosławiu, ul. Jezuicka 1

Cele konkursu:

- popularyzacja grafiki komputerowej 3D,
- poszerzenie wiedzy na temat grafiki 3D,
- koncepcja pracy twórczej jako alternatywa dla biernego spędzania czasu.

Organizacja konkursu:

Uczestnicy konkursu:

- uczestnikami konkursu mogą być wyłącznie uczniowie ZSP w Jarosławiu,
- Uczestnicy nie są podzieleni na grupy wiekowe i stopień zaawansowania.

Temat pracy konkursowej: „Muzyka jako ważny element animacji 3D”

Animacja:

- wykonanie animacji w przestrzeni 3D w programach freeware, shareware bądź komercyjnych na które użytkownik posiada licencję. Pliki z pracą muszą być zapisane w formacie programu oraz wyeksportowane do formatu AVI.

Wymogi konkursowe:

- a) zadaniem jest wykonanie i dostarczenie pracy podejmującej tematykę określoną w tytule konkursu,
- b) każdy uczestnik może wykonać maksymalnie jedną pracę,
- c) maksymalny czas trwania filmu to 3 minuty,
- d) uczestnik zgłasza się do konkursu składając w sekretariacie szkoły podpisany nośnik CD/DVD z pracą i bibliotekę (oryginalne wersje plików które wykorzystano w pracy), Nośnik powinien zawierać plik tekstowy z danymi autora, tytułem pracy oraz spisem materiałów źródłowych (linki do dźwięków, materiałów itp.),
- e) prace muszą być wykonane zgodnie z opisem umieszczonym w punkcie **Animacja**,
- f) prace bez pełnych danych nie będą oceniane,
- g) prace zostaną ocenione przez profesjonalne Jury powołane przez organizatora konkursu wg następujących kryteriów: zgodność pracy z tematem, inwencja twórcza autora pracy.

Terminy:

Termin składania prac do 31 maja 2017.

Nagrody

Dla 3 pierwszych miejsc przewidziane są 3 nagrody rzeczowe, dyplomy i nagrody przywilejów szkolnych (dni bez pytania, itp.). Przewidziano również wyróżnienia za najlepszy debiut dla klas 1 OSSP i LP oraz inne wyróżnienia z nagrodami przywilejów szkolnych oraz dyplomami.

Postanowienia końcowe

Organizator nie oddaje dostarczonych prac. Organizator traktuje dostarczone prace jako twórczość uczniowską. Sporne sprawy rozstrzyga Jury i decyduje w sytuacjach, których nie da się przewidzieć w chwili ogłaszania konkursu.